PARCOURS D'ORIENTATION

de la plaine Norbert Ségard

6ans et +

Votre mission si vous l'acceptez ? Retrouver les bornes numérotées à l'aide des indications.

LES ÉTAPES :

1. *Trouvez chaque borne à l'aide de l'indice qui se trouve dans chaque case.*

Ex : « Table » il faut aller voir toutes les tables qui se trouvent sur la plaine.

6 Table

2. *Quand vous l'avez trouvée, il faut poinçonner la feuille dans la case qui correspond.*

3. *Passez à la suivante jusqu'à la fin !*

VARIANTES POSSIBLES :

RAPIDITÉ : *Chronométrez-vous, le jeu prend environ 15min si vous allez le plus vite possible.*

À PLUSIEURS : *Mettez-vous par groupes de 2. Chaque groupe peut commencer par un numéro différent (ex : le groupe 1 commence au numéro 1 et un autre groupe au numéro 4 et fera les chiffres de 1 à 3 à la fin). Le premier groupe à terminer gagne.*

COMMENT VALIDER LA RÉPONSE :



Le numéro inscrit sur la borne (ici 39) sert uniquement pour la version numérique

VILLE DE LAMBERSART

Ce jeu vous est proposé grâce au budget participatif de 2025 et mis en place par la mairie de Lambersart.
Pour toute question, signalement ou suggestion : jeparticipe@ville-lambersart.fr

Budget Participatif
Lambersart entre vos mains

LÉGENDE :

- banc
- table
- entrée



LÉGENDE :

- colline
- cage de foot
- mur

Par ici les réponses !
Ou rendez-vous sur lambersart.fr
→ Mon Temps Libre - Tourisme

1 Banc
2 Cage
3 Colline
4 Pétanque
5 Entrée
6 Table
7 Mur
8 Portail